

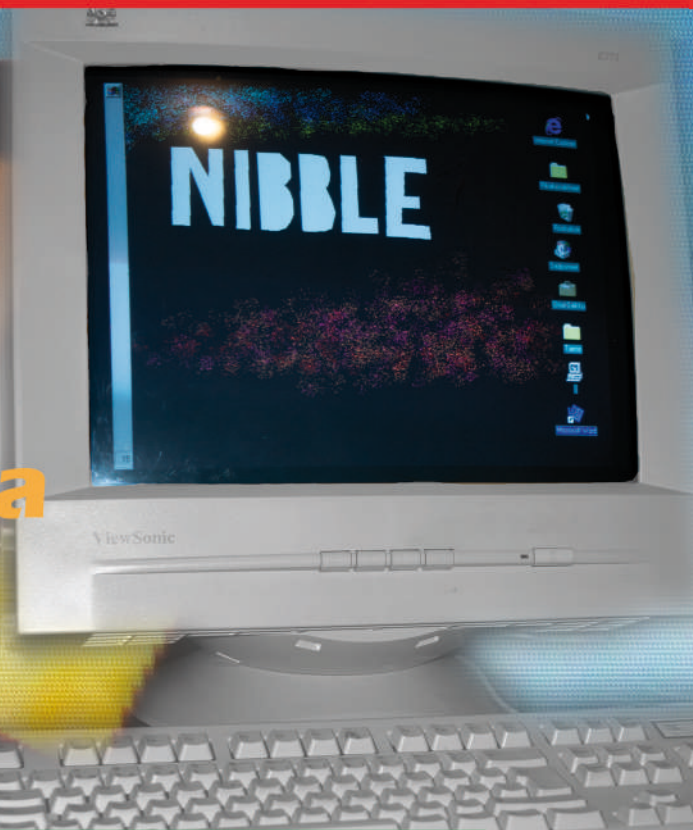
# MIKRONIBBLE

Tietoteekkarin erikoislehti

3/2023

Skypower smallpen

**Parempaa  
prosessointia**



Kokeilimme Flash pelejä  
**Katso parhaat**



**Muistatko vielä?**

**Mitä pleikkarit jättivät mieleemme**

Mic...ft Internet Explor



## Sisällys

1	Pääkirjoitus
3	TEK-palsta
4	Puheenjohtajan palsta
8-11	Parempaa prosessointia
14	A Love letter to Playstation
18	Flashback
22-25	LoL Quiz
30	Sarjakuvat
32	Kiinnostava tarjous

**Tampereen TietoTeekkarikilta**  
*nibble@tietoteekkarikilta.fi*

**Päätoimittaja**  
*Tarmo Ylivinkka*

**Toimitus**  
*Aaro Rättö*  
*Dave McKee*  
*Ronja Lipsonen*  
*Saara Heikkilä*  
*Jemina Niskala*  
*Otto Jahnukainen*

**Taitto**  
*Tarmo Ylivinkka*

**Kansikuva**  
*Tarmo Ylivinkka*

**NIB  
BLE**

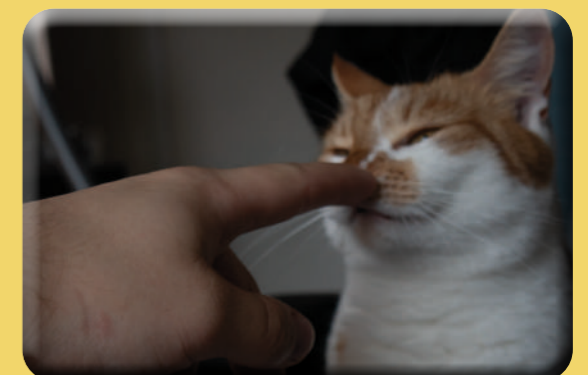
# Pääkirjoitus

Kuluneen vuoden aikana olen kokenut ja oppinut paljon. Olen hurastanut D&D:hen, retkeilyt, kalastanut, valokuvannut, opetellut taivuttamaan lehtiä ja koodaillut C++:lla.

Kaikkea kivaa puuhaa on kuitenkin varjonnut stressi maailmantilanteesta. Maailmalla soditaan ja talous jatkaa ailahteluaan. Vuoden vaihtuminen tarkoittaa monille uutta alkua, mutta nämä asiat tulevat vaikuttamaan meihin halusimme tai emme.

Ylen palttinen eskapismi ei ole kestävä, mutta toisinaan on rentouttavaa sulkea nykyhetki mielestä ja palata muistoihin helpommista ajoista. Siispä tässä vuoden 2023 viimeisessä julkaisussa tutustumme TiTeläisten suosikki flashpeleihin, yritämme valjastaa Windows 95:llä toimivaa konetta moderneihin tarpeisiin ja fiilistelemme PlayStation-konsolien historiaa. Haluan kiittää kaikkia lukijoita kuluneesta vuodesta ja toivon että tykkäsitte siitä mitä saimme tänä vuonna aikaan!

Päätoimittaja  
Tarmo Ylivinkka



Which drive would you like to install MATLAB into? c



Me tekniikan takana

Heloust vielä kerran!

Vuosi alkaa olla paketissa, on siis vihdoin aika vaihtaa vapaalle ja muistella samalla hieman kulunutta vuotta. Syksy on ollut taas täynnä kaikenlaista hullinaa ja vilinää. TEK onkin täten myös ollut mukana monenlaisissa TiTen tapahtumissa ja muutenkin isosti esillä opiskelijaelämässä jälleen kerran. Vuosi onkin ollut siis menestys. Kiitos siitä myös kaikille teille TiTeläisille!

Tässä vuodenvaihteessa on hyvä myös valmistautua työnhakuun ja viilata CV timanttiseen kuntoon. Tässä apua saat TEKin CV-pohjista ja lisäapua työnhakuun saat TEKin uudesta Työkirjasta. Työkirja tarjoaa opiskelijalle ja vastavalmistuneelle näkökulmia osaamisen tunnistamiseen ja työpaikkojen löytämiseen sekä antaa vinkkejä työnhakudokumenttien kirjoittamiseen ja työhaastatteluihin valmistautumiseen kuumimman kesätyönhakukauden aikaessa. Uusin Työkirja käsittelee myös ajankohtaisia teemoja, kuten kansainvälisyyttä ja opiskelijan hyvinvointia.

TEK tarjoaa myös apua lakimiesten muodossa, palkkasuosituksia ja monia muita jäsenetuja kuten vuokramökkejä

ystävälliseen hintaan. Nää on muute kaikki opiskelijoille ILMAISIA.

En ala sen kauheemmin enää jaarittelemaan kuluneesta vuodesta, vaan vaihdan isosti vapaalle ja jätän teidät hyvin käsiin uuden Kyhin muodossa. Lomailkaa isosti ja rentoutukaa niin paljon kuin mahdollista. Adios amigos!

Ikuisesti teidän,  
Sami Harmaala



# Puheenjohtajan palsta

Moikka jäsenistö!

Vuosi 2023 alkaa tulla loppuunsa ja onkin aika vuoden viimeiselle Nibblelle! Vuosi on ollut meille merkityksellinen, täynnä saavutuksia ja yhteisöllisyyttä. Myöskään helpolla ei ole päässyt muuttuvan maailmankuvan myötä.

Vuoden kohokohtia ovat olleet huikea remontti, jossa killan tilat uudistui kertaheitolla ja yllätti jopa itseäkin, että kuinka paljon tilaa leveiden sohvien alta löytyi! Tämän remontin lisäksi keväällä voitettujen Titeenit kultasivat koko vuotta huikealla yhteishengellä!



Näitäkään projekteja ja onnistumisia ei saatu tehtyä ilman aktiivisia huipputekijöitä, joita löytyi toimikuntiinkin ennätysmäärä! Kiitos kaikille hallitus- ja toimikuntatoimintaan lähteneille!

TiTen laajentunut toiminta koittaa palvelu mahdollisimman suurta otantaa jäsenistöstä, joten jos teillä on mielessä kehitysideoita, lähtekää mukaan toimintaan tai ainakin nykäiskää hallituslaisia hihasta jos ideoita nousee!



Näin myös päättyi (ainakin katkesi) urani TiTen hallituksessa ja onkin aika polkaista uusille laitumille! Odotan innolla, että mitä uudet tekijät saavat aikaan tässä kehittyvässä killassa! Tsemppiä siis vuoteen 2024!

Odottavin terveisin,  
Ville Niemi  
TiTen puheenjohtaja 2023



Kuva: Digit kuvakalleria

# futurice

LEARNING  
MATERIAL

[futurice.com/careers](https://futurice.com/careers)

[futurice.com/devbreakfast](https://futurice.com/devbreakfast)

[futurice.com/design-breakfast](https://futurice.com/design-breakfast)

```
fn main() {  
  let s = vec![82, 97, 107, 97, 115, 116,  
  97, 110, 32, 115, 105, 110, 117, 97];  
  let result = String::from_utf8(s).unwrap();  
  println!("{}", result);  
}
```

Niin minäkin  
sinua.

## Urapolkuja teknologian taitajille ja visioiden veistäjille

Kiinnostaisiko sinua ura ohjelmisto-  
suunnittelijana esimerkiksi autonomisten  
koneiden, lääkinnällisten laitteiden tai  
terveydenhuollon ohjelmistojen parissa?

Meillä pääset mukaan projekteihin, jotka vaikuttavat  
ihmisten elämään ja muokkaavat tulevaisuutta.

Atostekin  
kesätyöhaku  
on käynnissä  
– hae meille  
2.1.–12.2.  
2024!

**ATOSTEK**

Toimistomme sijaitsevat  
Tampereella, Espoossa ja Jyväskylässä.

Hae nyt: [atostek.com/rekry](https://atostek.com/rekry)

# Parempaa prosessointia

Kyrsiikö sinua käyttää moderneja tietokoneita joiden käyttöjärjestelmät ovat täynnä blootwarea ja maksumuureja? On aika kääntää katse menneisyyteen ja hankkia vanhan liiton laatumylly.

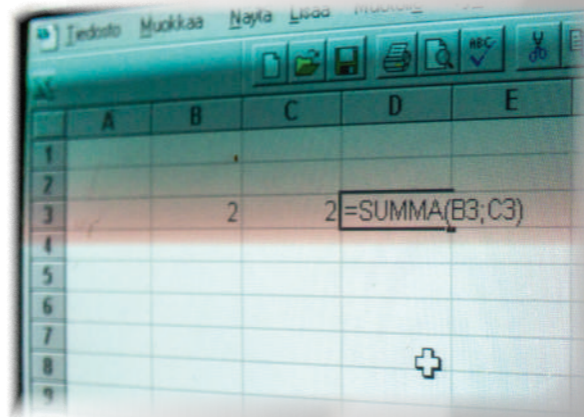
Tämä kyseinen ysärikone voi olla juuri mitä tarvitset.

Testattu kone on isovanhemmiltani peritty ja se onkin ensimmäisiä käyttämiäni koneita. Vuosien varrella olen silloin tällöin pohtinut mitä kaikkea muuta tällä on mahdollista tehdä. Siispä lähdin testailemaan.

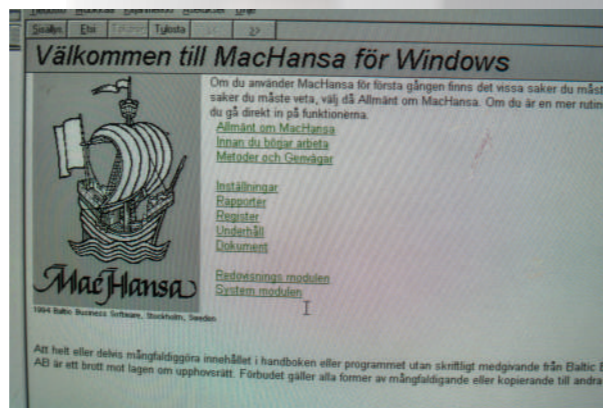
Koneen alkuperä täysi mysteeri. Salapoliisin taitoni loppuvait kesken kun edes laatikon kyljessä olevan tuotenimikkeen syöttäminen Googleen ei tuottanut mitään tuloksia. SkyPower on kadonnut historian uumeniin jälkiä jättämättä.

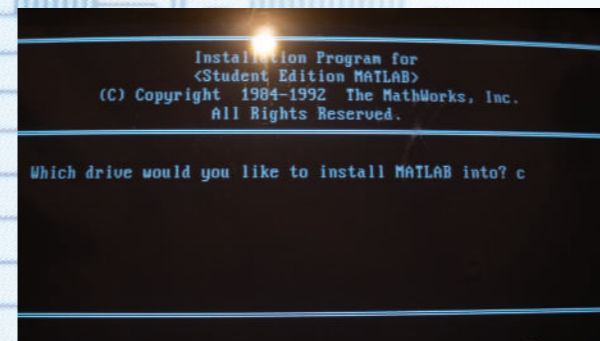
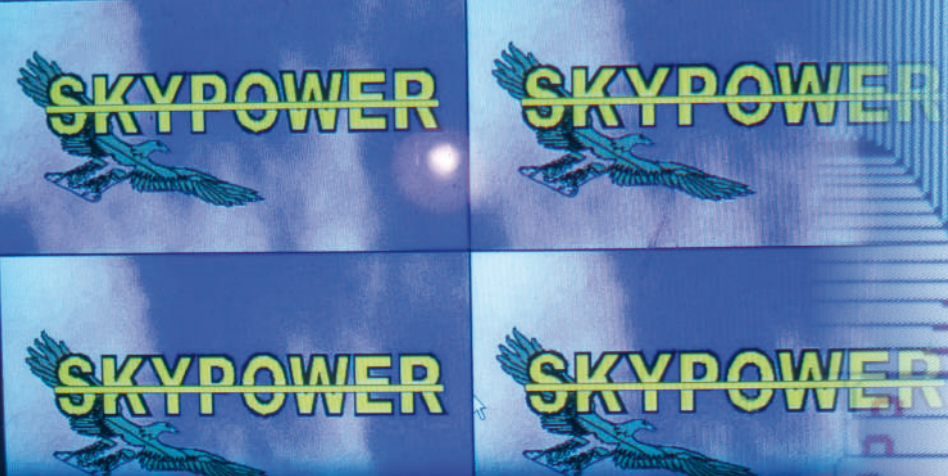
Pasiassi - ajanhaaskauksen kulmakivi. Voittaessa pelin legendaarinen voittoanimaatio täyttää ruudun korteilla. Loppuanimaatio pyöri läpi todella nopeasti. Ymmärtääkseni tämä oli yleinen ongelma myös muissa peleissä, kun niitä pelattiin uudemmalla raudalla. Ongelma syntyi siitä että pelin animaatiot olivat ajoitettu prosessorin kellotaajuuden mukaan. Tähän ongelmaan toimi ratkaisuna koteloihin sisäänrakennettu "Turbo-näppäin", jolla pystyi manuaalisesti säätämään kellotaajuuden sopivaksi ohjelmille.

Toisin kuin moderneissa tietokoneissa Word ja Excel ovat kuukausikuluton osa käyttöjärjestelmää. Lyhyen testailun tuloksena havaitsin että perusominaisuuksien puolesta käyttökokemus vastasi sitä mihin olin jo tottunut modernin Officen kanssa.



Jos saat selvää ruotsinkielisestä käyttöohjeesta niin henkilökohtainen kirjanpito sujuu käyttämällä MacHansa-sovellusta. Ja usko pois tätä manuaalia ei kannata jättää lukematta sillä itse olin ihan pihalla kun klikkailin harmaata käyttöliittymää.

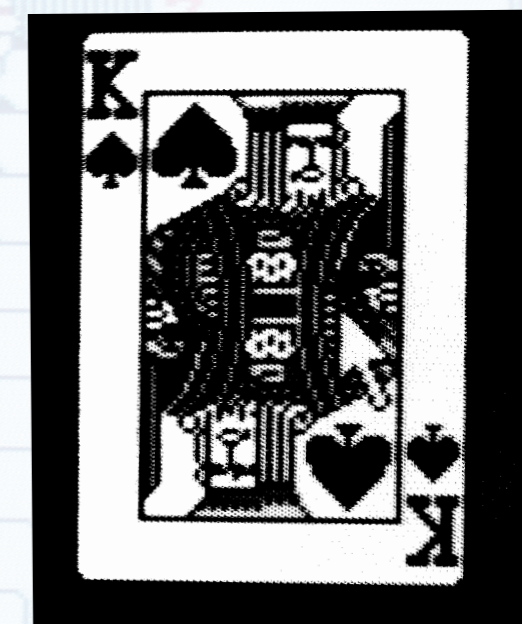
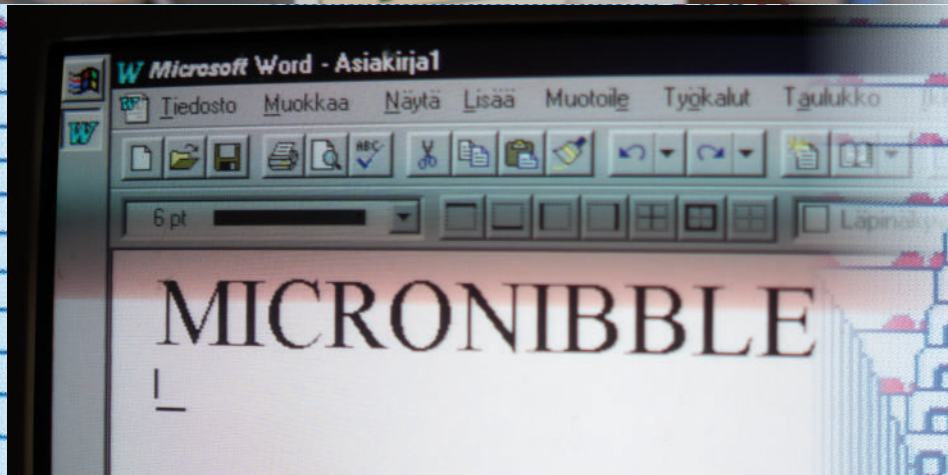




Yritin asentaa version Matlabista, joka on julkaistu vuonna 1992. Sain poltettua asennuskuvakkeen CD:lle mutta kun käynnistin sen asennusohjelma lähti etsimään asennustiedostoa korppuasemalta, eikä minulla ollut käsillä laitteita jotta olisin voinut viedä asennuksen loppuun. Vaikka tämä testi loppui lyhyeen on hienoa että WinWorld:n kaltaiset sivustot antavat näille vanhoille sovelluksille mahdollisuuden tulla niistä kiinnostuneiden koettaviksi. Erityisesti videopelien säilyminen laitteiston vanhentuessa on monen keräilijän murheena. Pelien ja ohjelmistojen julkaisijoilla ei ole juurikaan taloudellista syytä pitää niitä saatavilla, kun uusista tuotteista voi vetää isompia rahoja. Näinpä arkistointi jää usein harrastelijoiden vastuulle. Kuvittele että Louvre olisi palatsiin rakennetun museon sijaan pino pahvilaatikoita jonkun ullakolla. Ehkä Matlabia ei voida luonnehtia länsimaisen taidehistorian helmeksi, mutta minusta olisi silti sääli jos se hukkuisi täysin maan kamaralta.

Näin vanhasta tietokoneesta ei totta puhuen ole juurikaan käytännön hyötyä nykypäivänä. Yhteensopivuus ongelmat, vanhentuneet ohjelmat ja nettiyhteyden muodostamisen haasteet tekevät mistään järkevästä käytöstä lähes turhaa. Vanhaan tietotekniikkaan liittyy kuitenkin tietynlaista magiaa jota nykylaitteista ei enää oikein saa. CRT-monitorin kyläiset värit, kovalevyn hyrräys ja kulmikkaat käyttöliittymät luovat nostalgisen tunteen ajasta jota en itse ole koskaan kokenut. Se muistuttaa siitä että asennusohjelman toimiminen saumattomasti ilman kikkailuja ei ole triviaalia. Käyttökokemuksessa oli myös paljon tuttua, mikä kertoo siitä että paljon osattiin tehdä oikein jo tuolloin.

*Kirjoittaja vaatii mainosten poistamista Microsoft Solitaire Collectionista*





**Opi taitoja,  
joita et saa  
koulunpenkillä**

HARJOITTELU TAI KESÄTYÖ

HAE: [monad.fi/rekry/kesatyo](https://monad.fi/rekry/kesatyo)



## ARE YOU READY TO JOIN US?

At Visual Components, we build world-class **3D simulation software** to plan factories and optimize production lines. With our solution our customers can design factories of the future already today. We believe that 3D simulation is the future of planning and we want to make it easily accessible. Our solution is trusted by more than 2400 organizations in the manufacturing industry worldwide.

We are always looking for new talents in the fields of:

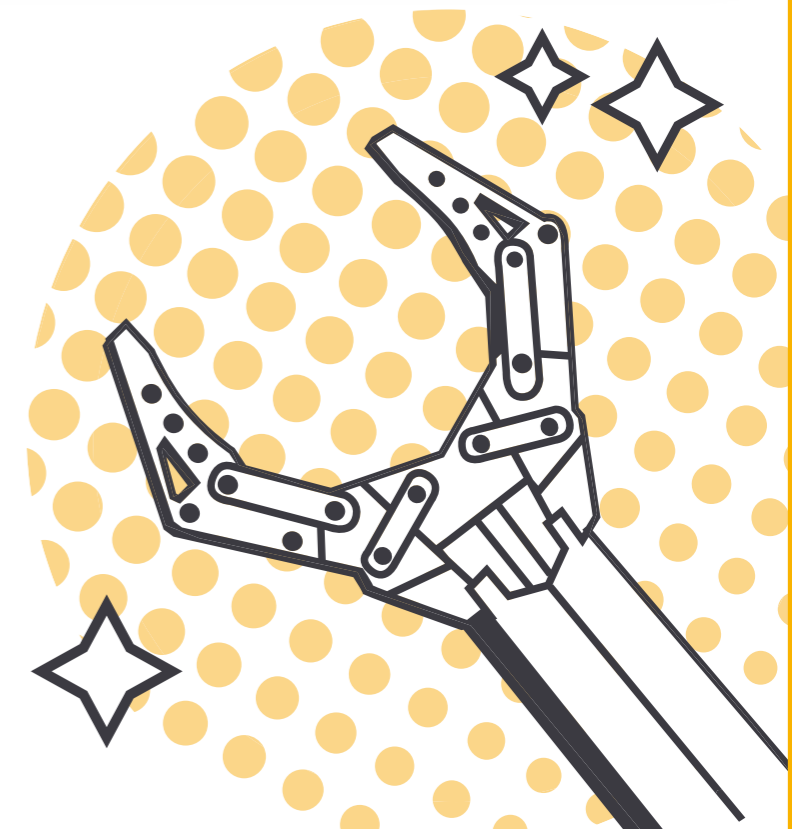
- Software development (C++, C#, .NET, WPF, MS Azure, Unity) and software testing
- Engineering (robotics, automation, mechatronics, and similar)
- B2B marketing and sales

## APPLY NOW

Apply to our open positions here!



[www.visualcomponents.com/about-us/careers](https://www.visualcomponents.com/about-us/careers)



# A Love Letter to PlayStation

Generally speaking gamers can be categorized into four categories: PlayStation, Xbox, Nintendo or PC. For as long as I remember I was in the playstation category.

My first ever memory is actually from when I was three years old - I woke up in a dark room and like an aspiring tekkari, the first thing I did after waking was puke all over myself. After my mother cleaned me up, I went to my brother and sister's room, where they were playing Rayman M on our PlayStation 2. That is the first time I remember touching a PS2 console.

Over the years I got to play with most of the PlayStation consoles, so this article is about commemorating the PlayStation line and talking about the games and nostalgic experiences that were had with each console.

## PS2 - 2000

I love, love, love this console. The time of unbridled creativity, a bookshelf full of PS2 cases and discs. Sims 2, Sly cooper, Ratched and Clank, GTA, Rayman - a world full of wonder. The discs at the time had to be handled with care, you had to blow on them and wipe the smudges off, delicately pick them up by the hole in the middle. Changing



discs was magical and worthy of the time (no download times)

Only the most advanced of the console controllers were wireless, but mostly it was wired controllers.

## PSP - 2005

With this handheld I don't have that much experience, except that my brother usually played with this. Most prominent games I remember from this handheld are the Locoporo game and the skeleton game (Medieval Resurrection.)



Pretty standard, boring handheld. Nothing revolutionary to say.

## PS3 - 2006

Revolutionising the next gen console was the playstation 3 controller, cordless. You could charge these controllers and didn't have to worry about a cord being in your way. Funny thing about the PS3 consoles was that some versions of the console (The 20GB and 60GB PS3 models) were backwards compatible - and newer renditions were NOT.



Disappointing.

## PS4 - 2013

Rendition from PS3 to PS4 is nothing revolutionary. Pretty much the olden ways of the PS2 were superior and nothing has been the same since. The controller has remained mostly the same. The new gimmick with the controller is a touchpanel that has varying levels of use in game. No backwards compatibility, still. Thank you Sony.



## PS5 - 2020

Newest of the bunch, the PlayStation 5 aims to bring even more possibilities for game developers. The console has two models with one getting rid of the disc drive altogether. The controllers are equipped with "adaptive triggers" that can give the feeling of resistance when pressed. With the new gimmicks one begins to wonder what makes a console special in the first place.

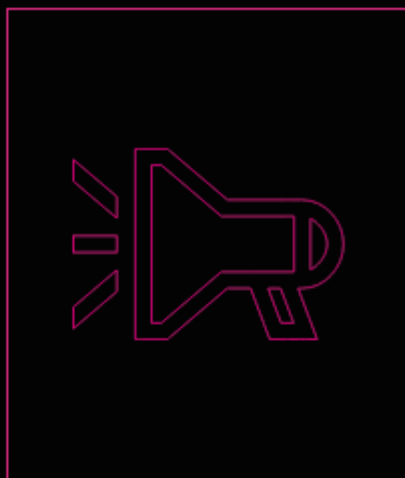


The best selling games for the PS5 are: Marvel's Spider-man 2, Elden Ring, Final Fantasy XIV, Demon's Souls, Ratchet & Clank: Rift Apart. Two of these are multiplatform games, one is a PS3 remake and one a sequel to a rebooted PS2 series. This is not even an issue just with the Sony consoles but videogaming as a whole. The triple A -business model requires safe bets to guarantee profitability. Taking risks with new series or whacky ideas is left entirely to the indie scene.

The PlayStation series has obviously had a huge impact in gaming and it's players too. Even if the current scene is not as fruitful, the platform has served to bring many unforgettable gaming experiences to its users.

# TietoTeekkarilta: ~\$

## Latest news



### TiTe's committee application 2024

11.01.2024 16:23

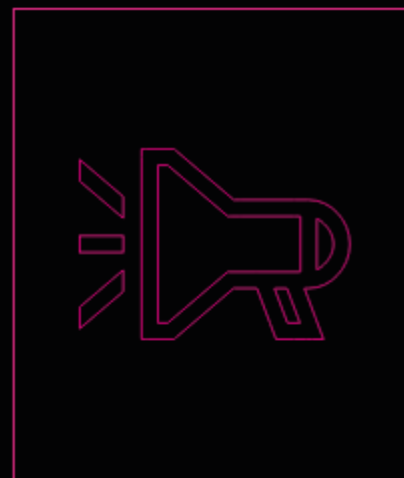
TiTe's committee application is open! Application period will close on 21.1. at 23.59.



### Summaries of the board meetings 2024

18.01.2024 22:56

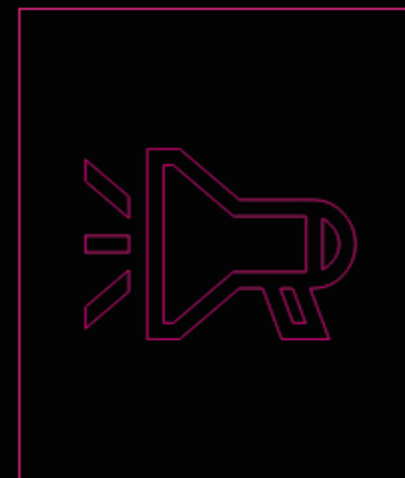
In its meeting on 3/2024 (15.01.2024), the board: ...



### TiTe's officers for the year 2024

18.12.2023 18:44

TiTe's new officers have been elected!



### TiTe's officer application period 2024

03.12.2023 19:42

The application period is open until 8.12. at 23.59!



### New website!

02.12.2023 21:20

The guilds new website is finally public

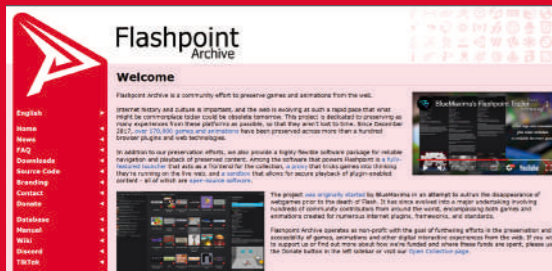
MORE

Oletko jo tsekannut Titen uudet nettisivut?

# Flashback

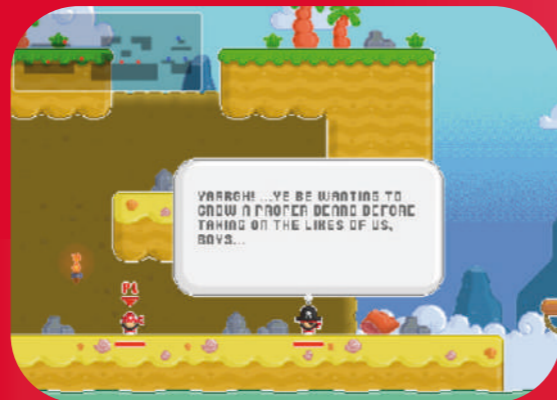
Oi, Flash, kuinka sinua kaipaamme.

Mikäli nettipelien kultakausi on päässyt vilahtamaan ohi, Adobe(o.s. Macromedia) Flash oli selaimessa toimiva laajalle levinnyt tietoturvariski lisäosa, jolla kykeni tekemään pelejä, animaatioita ja muita interaktiivisia teoksia. Yli kaksikymmentä vuotta kestäneen toimintansa aikana Flashin avulla tehtiin kymmeniä tuhansia pelejä, joista meillä monella on varmasti hyviä muistoja. Kuitenkin Flashin pitkän tarinan loppu alkoi hämöttää vuonna 2017, kun sen virallinen tuki päättyi, ja lisäosan toimivuus katosi selaimista vuoden 2021 lopussa.



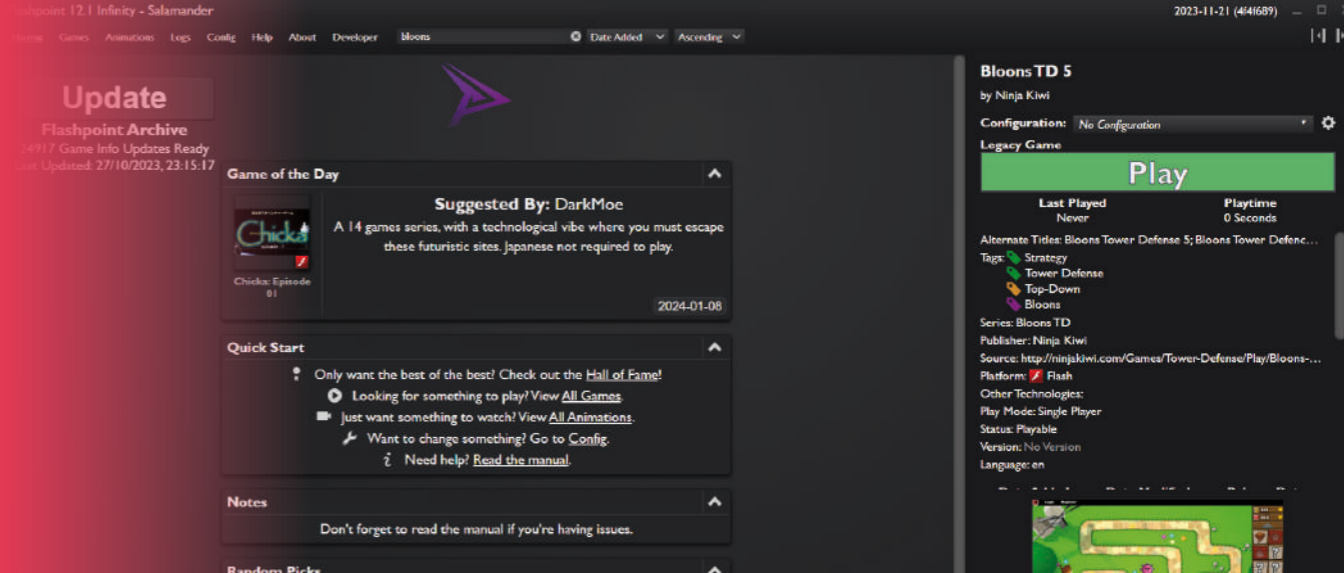
Vaikka Flash on nyt virallisesti kuollut ja kuopattu, uskaltaisin kuitenkin väittää, että sen kukoistus jatkuu edelleen. Vaikka selaimesta Flash-pelit ovat käytännössä kadonneet, suuri osa peleistä on arkistoitu ja ovat edelleen saatavilla. Tästä voimme kiittää Flashpoint Archive-projektia, jonka arkistoihin kuuluu Flash-pelien lisäksi myös esim. Java- ja ActiveX-pelejä. Arkistosta on saatavilla Ultimate-versio, jossa on jokainen arkistoitu peli (puolentoista teratavun kokoinen), sekä Unlimited-versio, joka lataa automaattisesti halutut pelit.

Historiantutkimuksen kannalta ajatelimme siis toimituksen kanssa lähteä kaivelemaan arkistoja ja etsimään parhaat pelit laajasta valikoimasta. Jaamme erilaisia kunnianosoituksia peleille, joita pidämme merkittävänä teoksina selaintien historiassa. Pelit valittiin toimituksen kesken sekä TiTen Telegram-ryhmän avustuksella.



## Mutiny

**Päätoimittajan valinta:** Mutiny on ensimmäisiä peliä, joita muistan pelanneeni. Muistan, että pelasimme useita erilaisia pelejä naapurini kanssa hänen perheensä läppärillä, mutta jostain syystä tämä jäi parhaiten mieleen. Lystikäs musiikki, hauskat merirosvot ja hivenen verran nostalgia huuruja tekevät tästä wormsia muistuttavasta pelistä oman suosikin!



## Bloons TD

**Paras gameplay:** Bloons Tower Defense (koko sarja) Alkuperäisen Bloons-sarjan spinoff-pelinä tehty Bloons Tower Defense on ajan saatossa muodostunut suuremmaksi pelisarjaksi, ja sen uusimmat osiot ovat myös ostettavissa Steamista. Kuitenkin pelisarjan alkuperäiset ja yksinkertaisemmat versiot ovat myös hauskoja pelata, kun tekee mieli kuunnella tikkojen lentoa ja ilmapallojen poksahdusta.



## Frog Fractions

**Paras tarina:** Frog Fractions Mukava peli virkistämään muistia murto-osuista ja niiden käyttämisestä eri laskutoimituksissa. Uudistettu versio pelistä, eli Frog Fractions: Game of the Decade Edition, on saatavilla Steamista ilmaiseksi.



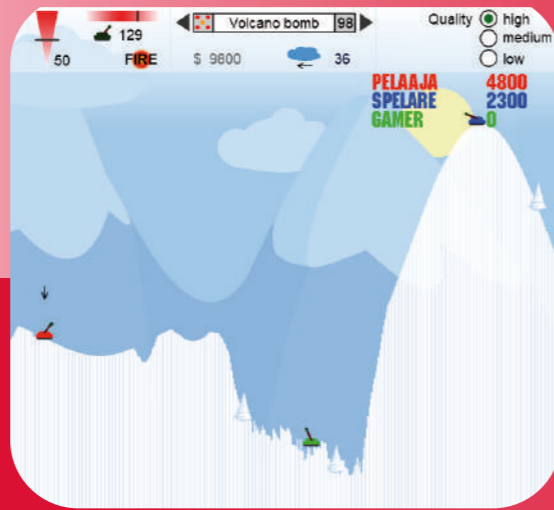
## Sakaran villapaitapeli

### Paras kotimainen:

Sakaran villapaitapeli

Elämä on täynnä valintoja, jotka muuttavat tulevaisuuttamme odottamattomilla tavoilla. Joka päivä teemme näistä lukeuttomista määrinä. Yksinkertaisimmatkin päätökset pystyvät johtamaan suuriin muutoksiin, ja on tärkeä pohtia, miten edessä olevat päätökset vaikuttavat itseemme ja maailmaan.

Sakaran villapaitapelissä teet yhden päätöksen, joka muuttaa kaiken. Ilman täydellistä esitietoa et voi tietää, miten tekosi vaikuttavat Sakariin. Tämä eettinen dilemma kuvastaa ihmisen tekojen ja toimien vaikutusta, ja tämän vuoksi Sakarin villapaitapeli on erittäin tärkeä teos moraalifilosofian historiassa.



## Tanks

### Paras tankkipeleistä:

hiihiih tankki sanoo pam

Nimensä mukaisesti tankkeja sisältävä peli Tanks on yksinkertainen peli, jossa pääset ampumaan kavereitasi tai tietokonevastustajaa tankilla erilaisilla aseilla. Peli on parhaimmillaan yhden näppäimistön ympärille kerääntyneellä porukalla.



## Age of War

### Paras musiikki:

Yksinkertainen reaaliaikainen strategia-peli, jossa ostetaan erilaisia yksiköitä ja hyökätään vastustajan tukikohtaan. Rento ja mukava peli.



### GROW-pelisarja kookutti uudelleen

Lapsena istuin tuntikaupalla pelaamassa On Nakayaman kehittämiä puzzle-pelejä, joissa tarkoituksena oli läpäistä peli painamalla ruudulla olevia nappeja oikeassa järjestyksessä, kunnes oikea kombinaatio löytyi. Jokaisen valinnan jälkeen pelissä tapahtui jotakin uutta, kun hahmot ja niille antamani esineet kehittyivät ja johdattelivat pelissä eteenpäin. GROW-sarja oli kaikessa yksinkertaisuudessaan todella viihdyttävä ja hauska kokonaisuus, jonka parissa vierähtikin tovi, jos toinenkin. Vaikka peliä pelattiinkin vain klikkaamalla haluamaansa nappia ruudun sivussa, oli pelin läpäiseminen haastavaa, koska monessa GROW-sarjan pelissä oli vain yksi oikea ratkaisu. Kymmenen napin pelissä mahdollisia järjestyksiä oli jo 3 628 800, eli ihan arvailemalla ei ehkä kannattanut lähteä tavoittelemaan voittoa. Onneksi kaikkia kombinaatioita ei yleensä tullut kuitenkaan kokeiltua, koska jokaisen napinpainalluksen jälkeen aikaisem-

min valitut esineet ja otukset kehittyivät uudelle tasolle ja se usein paljastikin hie-  
min siitä, missä järjestyksessä nappeja tuli painella.

Pari kuukautta sitten pelisarja palasi yllättäen mieleeni kesken luennon, enkä malttanut olla lähtemättä etsimään lapsuuteni parhaita flash-pelikokemuksia uudelleen. Ja kuinka ollakaan, netistä löytyi hyvinkin nopeasti osa peleistä HTML5-muotoisina! Luennon loputtua oli mahtava palata lapsuusmuistojen maailmaan ja pelata jälleen näitä hassulla musiikilla ja söpöillä hahmoilla varustettuja tarinoita. Pelit olivat edelleen yhtä koukuttavia ja jokaisen kierroksen jälkeen halusin aina yrittää uudestaan, jos tällä kertaa onnistuisinkin saamaan kaikki napit maksimitasolle.

Elli Vuori

# LOL QUIZ

Oletko oikeasti Tietoteekkari jos et ole uhrannut mielenterveyttäsi Riot gamesin hittipelille League of Legendsille? Ei hätää! Tällä kyselyllä löydät juuri oikean roolin sinulle!

1. Lemppari: // Fave from these:

- a. Python
- b. C++
- c. Java

2. Kuuluuko ananas pizzaan? // Does pineapple belong on pizza?

- Joo // Yes
- Ei // No

Jos tykkää niin tykkää. // If you like it then yeah.

3. Mikä hillo kuuluu hillomunkkiin? // What jam belongs in a sweet bun?

- Vadelma // Raspberry
- Hapankaali // Sauerkraut
- Iha sama, munkki on munkki // Anything is fine, bun is a bun

4. Miten voitetaan? // How do you win?

- Hakkaamalla nexus // By destroying nexus
- Tapoilla // With kills
- CS // With CS
- Emt // Idk

5. Lemppari drake näistä: // Fave drake from these:

- Cloud
- Infernal
- Mountain

6. Lemppari drake näistä: // Fave drake from these:

- Hextech
- Infernal
- Ocean

7. Lemppari game mode: // Fave game mode:

- TFT
- ARAM
- Normal

8. Kuinka monta kertaa olet poistanut LoLin? // How many times have you uninstalled LoL?

- < 2
- > 4
- 2-4

En oo edes ikinä pelannut LoLia // Never played LoL

9. Kuinka paljon ajattelet LoLia // How often do you think about LoL?

- Monta kertaa vuodessa // Many times a year
- Monta kertaa kuussa // Many times a month
- Monta kertaa viikossa // Many times a week
- En ajattele LoLia // I think about LoL

10. Kuinka usein käyt suihkussa? // How often do you shower?

- Aina välillä // Sometimes
- Mikä on suihku? // What is this "shower"?

Monta kertaa vuodessa // Many times a year

Monta kertaa viikossa // Still haven't played LoL

11. Mikä on sun lemppari peli? // What is your fave game?:

- a) Gacha Life
- b) Fortnite
- c) Roblox

12. Mikä näistä hahmoista on kuumin läähkis? // Which of these characters is the hottest?

- Urgot
- Taric
- Tristana
- Ahri

13. Miltä ruoho tuntuu? // What does grass feel like on your bare feet?

- Mukavalta // Nice
- Emt // Idk
- Vihreältä // Green

14. Viimeinen kysymys: Onko LoLia hauska pelata? // Last question, is LoL a fun game?

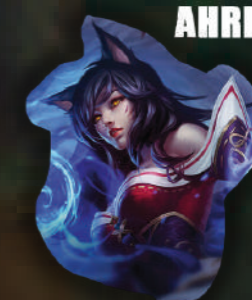
- Ei // No
- Ei mutta b vaihtoehto // No but b välillä // Rarely
- Emt, ehkä? Moni pelaa sitä niin // Idk, maybe? A lot of people play the game so ...

Kerää vastauksesi yhteen ja laske pisteet: // Collect your answers and count the points:

- A = 50 pts
- B = 30 pts
- C = 10 pts
- D = -60 pts

Lyödät oman lanesi seuraavalta sivulta

// You'll find your lane on the next page



AHRI



TARIC



URGOT



TRISTANA

588 - 700 pts SUPPORT -  
Lapsenvahti // Babysitter

Tykkää vahtia muiden perään tai sitten et vaan osaa olla yksin. Olet yleensä se tyyppi, joka pitää muut elossa - halusivat se sitä tai ei. Siksi sinut katsotaan olevan liian tiukkapipoinen.

//  
You like to watch after others or you just don't know how to be alone. You're usually the type to keep others alive - whether they liked it or not. That is why you're usually seen as not being fun.



476 - 587 pts ADC - Vauveli  
// Baby

Et tykkää olla yksin ja olet kaottisin tyyppi kaveriporukasta. Bileiden vessassa sun hiuksias yleensä pidellään sun puolesta. Ja eipä se mitään - yleensä susta pidetäänkin tosi paljon.

//  
You don't like being alone and you're the most chaotic person in your friend group. Usually during parties your hair is kept out of your face for you in the bathrooms. Oh well, the puke is no biggie since you're usually a well-liked person.



364 - 475 pts MID LANER -  
Jokeri // Joker

Tykkää olla parrasvaloissa: olitpa näkyvissä hyvässä tai huonossa valossa. Olet yleensä lahjakas ja mikään ei ole koskaan sinun syytäsi. Sanat "reported" ja "- diff" ovat tuttuja sinulle, kun niitä niin paljon hoet.

//  
You like to be in the spotlight: whether it be in a good or bad light. You're usually very talented and nothing is ever your fault. The words "reported" and "- diff" are very familiar to you since you use them so often.



252 - 363 pts JUNGLER -  
Metsästäjä // Hunter

Olet farmarin ja metsästäjän välinen hybridi - tykkää välillä olla yksin. Olet kaveriporukassa joko tosi mukava tyyppi tai tosi ikävä tyyppi - ei välimuotoja. Saat yleensä syyt niskoillesi, jonka takia sanat "reported" ja "jungle diff" ovat sinulle tuttuja.

//  
You're a farmer's and a hunter's hybrid - you sometimes like to be alone. You're a nice person or the complete opposite - no inbetweens. The blame is usually put on your shoulders, which is why "reported" and "jungle diff" are familiar to you.



120 - 251 pts TOP LANER -  
Eräjorma // Hermit

Olet elämäsi eräjorma. Tykkää oleksella itsekseksi ja nauttia maisemista, vaikka maailma olisi tulella ympärilläsi. No - eipä se mitään. Ainakin häviö ei ole yleensä sinun syytäsi.

//  
You're a hermit living in their own

cottage. You love your space and you love taking everything slow - even if this slowness costs you the game. Necessarily this isn't a bad way to live: losses aren't usually your fault.



< 120 pts Et pelaa LoLia // You don't play LoL

Olet kaveriporukan mielenterveydellisesti hyvinvoivin. Sinulla on tavoiteltava mielentila - jatka samaan malliin.

//  
You have the most sound mind of everyone in your friend group. The chad, the legend. Keep it up.

# Tekniikan Akateemisten Liitto

## tekniikan tekijöiden järjestö

Tekniikan Akateemisten Liitto TEK on diplomi-insinöörien, arkkitehtien ja teekkareiden valtakunnallinen etu- ja palvelujärjestö. TEK valvoo jäsentensä etuja työmarkkina-asioissa. TEK toimii aktiivisesti koulutus- ja teknologiapolitiikassa sekä toteuttaa erilaisia yhteiskunnallisia ajankohtaisiin haasteisiin vastaavia projekteja, mm. harjoitteluun, yrittäjyyteen, työllistymiseen ja opiskelijatoimintaan liittyen.

TEKin opiskelijajäseneksi pääsee jokainen teknillisessä korkeakoulussa tai tiedekunnassa perustutkintoa suorittava. TEKin opiskelijajäsenenä nautit monipuolisista opiskelijoiden jäseneduista. Ja koska tekkareille TEKin jäsenyys on maksuton, suurin osa tekkareista onkin jo jäsenenä.

Jäsenenä saat henkilökohtaista palvelua ottamalla yhteyttä joko korkeakouluhydysmieheen tai TEKin toimistoon Pasilaan. TEK tarjoaa Sinulle apua ja neuvoja kaikissa työelämään ja järjestöön liittyvissä asioissa. Lakimiehiltämme saat neuvoja työelämään liittyvissä ongelmatilanteissa. Käytännön asioissa Sinulla on apunasi kiltasi kiltayhdyshenkilö.

Terveisin TiTen kiltayhdyshenkilösi

Mikko Kipinoinen



Sivu on lainattu Nibblen fuksijulkaisusta vuodelta 2001

### Kymmenen syytä olla TEKin opiskelijajäsen

#### 1. Jäsenetulehdet

- Saat TEKin jäsenlehden Tekniikan Akateemiset (9 n:o/v).
- TEKin opiskelijajäseneksi liittyttyäsi voit tilata ilmaiseksi Tekniikka&Talous -lehdet.
- Saat 40%:n alennuksen seuraavista Talentumin julkaisemista lehdistä: Metallitekniikka, MikroPC, Talouselämä, bisnes.fi, Tietoviikko sekä Markkinointi & Mainonta.

#### 2. Harjoitteluopas ja harjoittelupalkkasuosituksen

- TEK julkaisee vuosittain yhteistyössä korkeakoulujen kanssa "Teekkarin työkirja" -yritystietojulkaisun, jota jaetaan korkeakoulujen harjoittelusuhdeiden välityksellä.
- TEK julkaisee vuosittain tekkareiden harjoittelija- ja diplomityöpalkkasuosituksen ja alkupalkkasuosituksen.

#### 3. Palkkanuuvonta

- Saat TEKistä tiedot tekkareiden toteutuneista harjoittelu- ja diplomityöpalkoista sekä diplomi-insinöörien ja arkkitehtien palkoista.

#### 4. Työsuhdepalvelut

- Saat lähinnä työsuhteeseen, mutta myös muihin oikeudellisiin ongelmiin liittyvää lainopillista neuvontaa maksutta.
- TEKin lakimiehet ovat tarvittaessa tavattavissa kaikilla korkeakoulupaikkakunnilla.

#### 5. Oppaita työelämän tarpeisiin

- TEKistä saat työpaikanhakumalleja ja opastusta työsopimuksen teossa.
- Työsuhdeopas sisältää tietoa työsopimuksesta, lomamääräytymisestä, irtisanomisista jne. sekä työsopimusmallin.
- Ulkomaan työsuhdeopas selvittää ulkomailla työskentelyyn liittyviä työsuhdekysymyksiä. Töihin Eurooppaan -opas kertoo työehdoista ja muista olosuhteista Alankomaissa, Belgiassa, Isonsa-Britanniassa, Ranskassa ja Saksassa.

#### 6. Muut julkaisut

- TEKistä on saatavissa lukuisia ammattikuntaa, koulutusta, teknologia- ja koulutuspolitiikkaa, DI-yrittäjyyttä jne. koskevia tutkimuksia ja oppaita sekä runsaasti hyötytietoa sisältävä Taskutilasto - Pocket Statistics -julkaisu.

#### 7. Di-Pörssi välittää myös diplomityöpaikkoja

- DI-Pörssi on TEKin jäseniä palveleva maksuton ja luottamuksellinen työnvälitysfoorumi, johon voivat ilmoittautua vuosijäsenet ja valmistumisvaiheessa olevat opiskelijajäsenet.
- DI-Pörssi välittää vuosittain useita kymmeniä diplomityöpaikkoja.

#### 8. Työttömyysvakuutus

- TEKin opiskelijajäsenellä on mahdollisuus liittyä työttömyysvakuutuksen piiriin jo opiskeluaikana. Sinulla on oikeus ansiosidonnaiseen työttömyysturvaan valmistuttuasi, jos olet ollut 10 kk työssäoloehdon täyttävässä työsuhteessa ja työttömyyskassan jäsenenä.

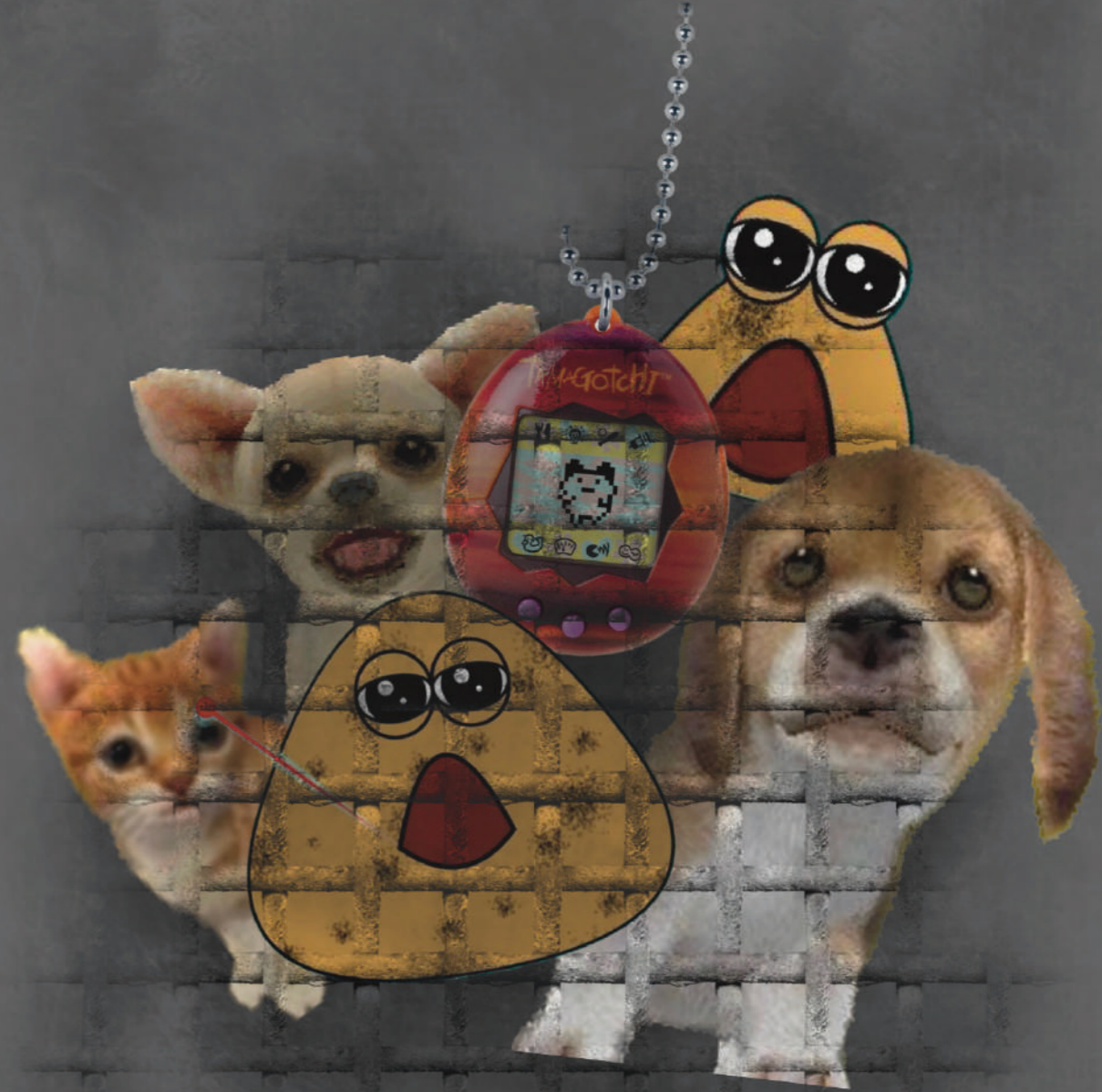
#### 9. Vastuu- ja oikeusturvavakuutus

- Opiskelijajäsenet on vakuutettu TEKin vastuu- ja oikeusturvavakuutuksella opiskeluaikaisten työsuhteiden osalta. Vakuutus korvaa oikeudenkäyntikuluja työsuhderiidoissa 70.000 mk:aan asti (omavastuu 1.000 mk) sekä henkilö- ja esinevahinkoja 500.000 mk:aan ja varallisuusvahinkoja 250.000 mk:aan asti (omavastuu 500 mk). Lisätietoja: Sampo p. 010 515 311.

#### 10. Muita edullisia vakuutuksia

- Jäsenet saavat TEKin kautta TEK-kasko -autovakuutuksen, alennuksia tapaturma-, matka- ja kotivakuutuksista (lisätietoja: Pohjola-yhtiöiden maksuton palvelunumero 9800 28600) sekä henkivakuutuksesta (lisätietoja: Sampo-Kaleva p. 010 514 35202/ Ari Rantamäki).

# Muistatko virtuaalilemmikkisi?



Älä jätä ketään yksin

# SCANDIT

At Scandit, we give superpowers to workers, customers, and businesses with unmatched speed, accuracy, and intelligence. We use Smart Data Capture to give people the power to interact with physical items, like barcodes, IDs, texts and objects, using any smart device with a camera, be it a phone, drone, tablet, or wearable tech, all while automating end-to-end processes and providing actionable insights.

**Engineering is our DNA.** Our three co-founders have PhDs in Computer Science and are very much involved with the business today as our CEO, CIO, and CTO. We opened our **Tampere** office in 2019 because of the city's rich history of R&D in cameras and mobile image processing and we are ready to welcome talented engineering students from its University!



Imagine the **What**.  
Build the **How**.



Register your interest in joining Scandit today!

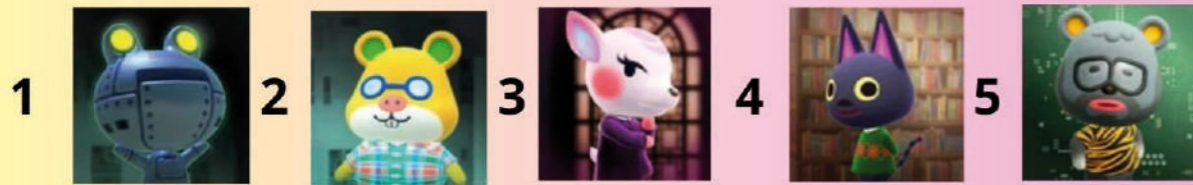
# Columbia Road

# Animal Crossing Villagers: Most likely to...

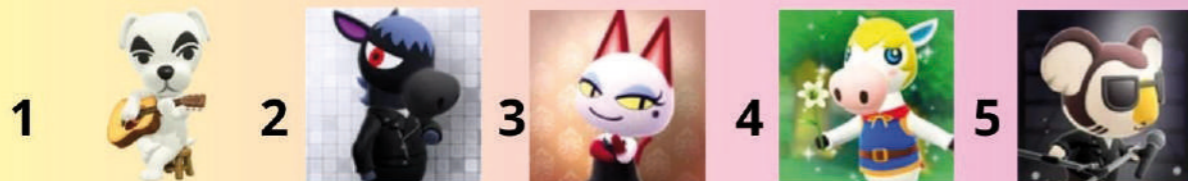
kill you in your sleep



study at TiTe



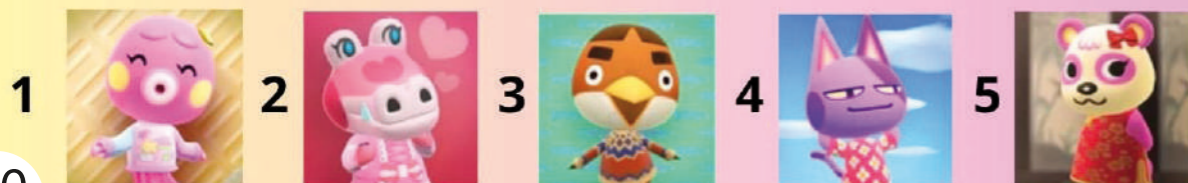
rizz your mom ;)



be a true gentleman



be gen-z



**HALUATKO  
AUTOSI  
KATTOON?**

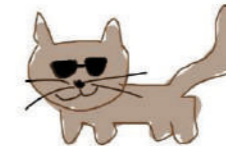


**MEILLÄ  
VAIN KATTO  
ON RAJANA.**

Hei Pete, mitä  
meidän Octavia  
tekee olohuoneen  
katossa?



[kattoauto.fi](http://kattoauto.fi)



En voi uskoa että  
siellä se TT nyt  
roikkuu.



[kattoauto.fi](http://kattoauto.fi)



